

1- Durée des matchs selon les catégories :

Catégories	Équipes	Durées des matchs	Prolongations	Pauses Mi-temps
U9	Non défini	4 x 6 minutes	Match nul accepté	1' entre les périodes 5' de mi-temps
U11	U11F1-D2B U11F2-D3J U11F3-D3K U11M1-D2D U11M2-D2M U11M3-D3D	4 x 6 minutes	1 x 2 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 2 minutes	1' entre les périodes 5' de mi-temps
U13	U13F1-D1A U13F2-D2C U13F3-D3B U13M1-D1A U13M2-D2C U13M3-D3B U13M4-D3C	4 x 8 minutes	1 x 3 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 3 minutes	2' entre les périodes 10' de mi-temps
U15	U15F1-D2A U15F2-D3B U15F3-D3A U15M1-D1A U15M2-D2J U15M3-D3B	4 x 8 minutes	1 x 3 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 3 minutes	2' entre les périodes 10' de mi-temps
U17	U17M1-D1A U17M2-D2A U17M3-D2C U17M4-D3B	4 x 10 minutes	1 x 5 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 5 minutes	2' entre les périodes 10' de mi-temps
U18	U18F1-D2I U18F2-D3A U18F3-D3B	4 x 10 minutes	1 x 5 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 5 minutes	2' entre les périodes 10' de mi-temps
Seniors et Loisirs	SF1-DF3B SF2-DF3A SG1-DM3C SG2-DM4B	4 x 10 minutes	1 x 5 minutes À renouveler si match nul à l'issue des 5 minutes	2' entre les périodes 15' de mi-temps

2- Taille des ballons :

	Taille 5	Taille 6	Taille 7
U09 – U11 Féminines et Masculins	x		
U13 Féminines et Masculins		x	
U15F – U18F – U20F – Seniors Féminines		x	
U15M – U17M – U20M – Seniors Masculins			x

E-marque

Retrouvez le guide utilisation e-marque après la rubrique Foire aux questions

AVANT LE MATCH

De quoi a-t-on besoin pour utiliser le logiciel e-Marque ?

Il faut un ordinateur portable, une souris, un support de stockage externe d'au moins 1Go (clé USB par exemple).

Peut-on utiliser les tablettes tactiles ?

Les tablettes tactiles ne sont pas autorisées pour l'utilisation d'e-Marque.

Que doit fournir le club recevant ?

L'organisateur de la rencontre doit télécharger le fichier import de la rencontre sur FBI, fournir un ordinateur portable avec la dernière version du logiciel dessus et prévoir un support de stockage externe.

Où télécharger le fichier import de la rencontre (.zip) ?

Le fichier import de la rencontre est à télécharger sur votre espace club dans FBI en cliquant sur le logo fédéral dans la colonne "EM" se trouvant sur la page de saisie des résultats du club.

L'e-Marqueur doit-il prévoir du matériel (ordinateur, support de stockage externe,...) ?

L'e-Marqueur ne doit pas prévoir de matériel pour l'utilisation du logiciel. Tout est à la charge du club recevant.

Les arbitres doivent-ils prévoir du matériel (ordinateur, support de stockage externe,...) ?

Les arbitres doivent avoir un support de stockage externe d'au moins 1Go qu'ils utiliseront pour récupérer les documents de la rencontre en cas de litiges.

A-t-on besoin d'Internet pour utiliser le logiciel ?

Pour télécharger le fichier Import et envoyer le fichier "export.zip" de la rencontre, la connexion internet est indispensable. Néanmoins, pendant le déroulement de la rencontre, la connexion n'est pas nécessaire.

A quoi sert le bouton règlement lors de la création d'une rencontre sur la page d'accueil du logiciel ?

Ce bouton sert à utiliser un règlement spécifique. Il permet aussi de personnaliser la feuille de marque Logo/Adresse. Ce fichier est à demander aux référents e-Marque de la FFBB (emarque-assistance@ffbb.com).

Vous pouvez créer une rencontre sans avoir téléchargé un règlement. Par défaut, vous aurez le logo et l'adresse de la FFBB.

Peut-on connecter le logiciel e-Marque au tableau d'affichage ?

La connexion au tableau d'affichage n'est pas prévue.

Quand peut-on télécharger une rencontre ?

Le fichier Import est généré 7 jours avant la rencontre et remis à jour dans la matinée.

Si mon ordinateur s'éteint à cause de batterie faible, défaut de matériel ou autre événement entraîne la fermeture brutale de la rencontre, comment se fait la composition d'une équipe ?

La composition des équipes se fait automatiquement par FBI. Tous les joueurs susceptibles de participer à une rencontre sont dans le fichier Import téléchargeable sur FBI 7 jours avant la rencontre. Si l'entraîneur n'est pas susceptible de participer à la rencontre en tant que joueur, ce dernier doit être saisi manuellement.

J'utilise e-Marque avec Windows 8. A un moment, l'affichage des joueurs disparaît dans l'onglet "Rencontre", comment résoudre ce problème ?

Il faut faire un clic droit sur le raccourci du bureau qui lance e-Marque, puis cliquer sur propriété et cocher Mode de compatibilité "Exécuter ce programme en mode compatibilité pour Windows 8".

CONFIGURATION DU LOGICIEL – PARAMÉTRAGE DU MATCH

Est-il possible d'inverser le panneau d'affichage sans inverser les bancs d'équipe ?

Oui dans le menu "Configuration" - "Inverser le tableau d'affichage".

Peut-on inverser les bancs d'équipes et/ou les paniers ?

Après la signature du 2ème entraîneur, la question est posée. Néanmoins, à tout moment de la rencontre, il est possible de le changer en cliquant dans le menu "Configuration".

Quand je vais dans l'onglet "Feuille de marque" rien ne s'affiche, est-ce normal ? Comment faire ?

Vous devez installer ou remettre à jour votre version d'Adobe Reader.

Pourquoi l'entraîneur n'apparaît pas dans la liste des licenciés du fichier Import ?

Il peut y avoir plusieurs raisons : sexe différent / catégorie différente / entraîneur n'étant pas licencié dans le club.

Peut-on ajouter et/ou modifier un joueur et/ou un officiel manuellement, s'il n'est pas dans la liste des joueurs du fichier « Import » de la rencontre ?

Un joueur ou un officiel peut-être ajouté manuellement.

En cas d'absence de licence, quelle est la procédure ?

En cas d'absence de licence pour un joueur, il faut cocher "Licence non présentée".

Peut-on ajouter un joueur après la signature de l'entraîneur ?

Oui, on peut effectuer l'ajout de joueur(s) à tout moment en suivant la même procédure qu'en début de match. Le nom et prénom du joueur ajouté seront précédés d'une étoile sur la feuille de match.

Comment modifier des temps de jeu ?

Dans le cas de rencontres de championnat (fichiers import téléchargés sur FBI), les temps de jeu correspondent à la division (paramétrer par la structure organisatrice). Dans le cas d'une création de rencontre avec le logiciel, vous avez la possibilité de sélectionner le temps de jeu souhaité à partir de la fenêtre "Informations - Rencontre" dans l'onglet "Administration".

PENDANT LE MATCH

A quoi sert la prise du chrono sur e-Marque ?

Elle va permettre d'avoir certaines informations en plus pour les statistiques comme le temps de jeu de chaque joueur,... mais aussi de déterminer automatiquement la minute où le temps mort a été demandé.

Comment saisir une faute de type "Bagarre", si l'entraîneur est disqualifié ?

Dans un premier temps, il faut mettre une faute disqualifiante (D2) à l'entraîneur puis une faute de type "Bagarre" (F).

Comment saisir une faute de type "Bagarre", si l'entraîneur adjoint est disqualifié ?

Dans un premier temps, il faut mettre une Technique Banc (B1) à l'entraîneur puis une faute de type "Bagarre" (F) à l'entraîneur adjoint.

Comment saisir une faute de type "Bagarre", si un remplaçant est disqualifié ?

Dans un premier temps, il faut mettre une Technique Banc (B1) à l'entraîneur puis une faute de type "Bagarre" (F) au remplaçant.

Comment fonctionne la fonction bagarre ?

Pour utiliser la fonction bagarre, il faut double cliquer sur un joueur qui n'est pas en jeu.

Peut-on modifier à tout moment de la rencontre les informations sur celle-ci (date, heure, couleur de maillot des équipes,...) ?

Jusqu'à la clôture de la feuille de marque par l'arbitre, on a la possibilité de modifier ces informations

Si mon ordinateur tombe en panne avant ou pendant la rencontre comment faire ?

Vous avez un délai d'une heure maximum pour reprendre la rencontre avec un autre ordinateur.

Si mon ordinateur tombe en panne pendant la rencontre, est-ce que je peux réinstaller le logiciel sur un autre ordinateur en l'absence de connexion internet ?

Un fichier d'installation (.msi) est présent sur le support de stockage externe utilisé auparavant. Il suffira de brancher ce support de stockage externe sur un autre ordinateur et de double-cliquer sur le fichier d'installation.

Si mon ordinateur tombe en panne pendant la rencontre, est-ce que je peux retrouver mes données ?

Toutes les informations de la rencontre seront disponibles sur le support de stockage externe. Il suffira de reconnecter le support sur un autre ordinateur pour pouvoir reprendre la rencontre.

Le logiciel ne marque que des paniers à 3 points !

Il faut inverser les paniers. L'équipe doit attaquer sur le panier derrière lequel figure un carré de sa couleur.

Si mon ordinateur s'éteint à cause de batterie faible, défaut de matériel ou autre événement entraîne la fermeture brutale de l'application, comment je peux reprendre la rencontre ?

Au lancement du logiciel, l'application vous assiste dans la récupération du match. Un nouveau choix sera présent dans l'onglet "Nouvelle Rencontre" pour récupérer la dernière rencontre en cours.

Pour la réparation d'une faute, que signifie faute compensée ?

La notion de faute compensée correspond à la double faute.

Comment mettre une faute à un joueur non entré en jeu et comptabiliser dans les fautes d'équipe ?

Il faut double cliquer sur le joueur puis mettre la faute correspondante et cocher la case « Comptabiliser la faute dans les fautes d'équipe ».

Peut-on mettre plus de 5 fautes à un joueur ?

Oui, la faute s'ajoutera dans la marge à la suite de la 5ème faute.

Lorsqu'on met une faute technique coach (C) ou banc (B) au coach, le logiciel ne nous demande pas automatiquement qui va tirer les lancers francs, comment faire ?

Vous devez cliquer sur le bouton Lancer Franc.

Comment se fait-il que l'on puisse déclencher une prolongation à la fin du temps réglementaire alors que le score est de 55 à 45 ?

Certains règlements prévoient de jouer une prolongation en cas d'égalité sur 2 rencontres (au lieu de jouer une belle).

A quoi sert la commande "Faute d'équipe" dans le menu "Actions" ?

Cette commande sert à rajouter une faute d'équipe sans attribuer une faute à un joueur. (Cas d'une faute commise par un joueur non inscrit sur la feuille de marque).

Lorsque je clique sur "Actions" - "Période suivante", le message suivant s'affiche "Vous vous apprêtez à changer de période, cependant aucune action n'a été réalisée pendant cette période, voulez-vous continuer ? " apparaît. Que signifie ce message ?

Ce message signifie que le changement de période a déjà été effectué. Le fait de devoir cocher la case "Je confirme le changement de période" évite que le marqueur ne change deux fois de suite de période par inadvertance.

FIN DU MATCH

Match perdu par défaut ou par forfait comment faire ?

Il faut aller dans le menu "Actions" puis cliquer sur "Perte de la rencontre" et choisir "Par forfait" ou "Par défaut".

Comment les ligues et les comités peuvent-ils récupérer les fichiers des rencontres ?

Les structures peuvent récupérer les feuilles de marque dans FBI via l'onglet Compétition – Division ou Compétition – Rencontres dans la colonne EM.

Qui peut obtenir un code pour la signature électronique dans e-Marque ?

Seuls les officiels référencés dans FBI ont une signature électronique.

En fin de rencontre, après la signature des arbitres, faut-il sauvegarder manuellement la rencontre (message qui s'ouvre) ?

Il n'y a pas besoin de faire cette sauvegarde sauf si vous voulez la rencontre sur un autre support.

Comment faire des copies de la rencontre sur des clés USB ?

Après avoir clôturé la rencontre, dans l'onglet "Clôture de match", un bouton "Enregistrer les documents" apparaît. Cliquez sur ce bouton, sélectionnez l'endroit où vous voulez copier les fichiers de la rencontre et cliquez sur "Ok"

Comment transmettre les fichiers de la rencontre ?

1ère solution : Si l'ordinateur est connecté à Internet dans la salle, il suffit de cliquer sur le bouton « Envoyer » dans l'onglet « Clôture de match » pour envoyer automatiquement le fichier sur les serveurs de la FFBB à la fin de la rencontre.

2ème solution : L'ordinateur e-Marque n'est pas connecté à Internet dans la salle mais peut-être connecté à Internet plus tard. Vous devez fermer la rencontre et quitter e-Marque. Une fois que vous avez une connexion à Internet, il faut rouvrir la rencontre via le logiciel et appliquer la même procédure que la 1ère solution.

3ème solution : L'ordinateur e-Marque ne peut pas être connecté à Internet dans la salle (il doit rester dans la salle par exemple). A partir de vos documents, vous devez sélectionner le dossier de la rencontre et le copier sur un support de stockage externe. Ensuite, il faut récupérer le support de stockage externe (clé USB,...), le brancher sur un ordinateur connecté à Internet puis ouvrir le site de la FFBB et cliquer sur l'onglet FFBB puis OTM et enfin e-Marque. Vous devez récupérer le fichier « export.zip » de la rencontre en cliquant sur parcourir puis en ouvrant le dossier correspondant à la rencontre que vous voulez envoyer et en sélectionnant le fichier « export ». Pour finir, il faut cliquer sur le bouton « Envoyer » et attendre que le message de confirmation de l'envoi s'affiche.

Le correspondant principal du club recevra un mail confirmant le bon traitement du fichier « export.zip » et le bon acheminement de la feuille de marque. Le traitement peut prendre plus d'une heure (téléchargement de la feuille de marque et affichage du score dans FBI).

Où sont sauvegardées sur mon ordinateur les données de la rencontre ?

Toutes les sauvegardes sont réalisées dans le répertoire "e-Marque" lui-même situé dans le dossier "Mes Documents" de l'utilisateur (Disque dur C: --> Utilisateurs --> choisir l'utilisateur --> dossier "e-Marque" --> dossier de la rencontre).

Peut-on rouvrir une feuille clôturée pour la modifier ?

Il est impossible de rouvrir la feuille de marque pour la modifier.

Peut-on ajouter des points après la clôture de la feuille, même si aucun joueur n'est en jeu et que le logiciel précise « après match » ?

Vous pouvez ajouter des points jusqu'à la signature du 1er arbitre. Idem que la feuille papier

Comment envoyer un fichier "export.zip" (après la rencontre), sans utilisation du fichier import ?

Une rencontre prise sans fichier « Import » envoyée sur le serveur de la FFBB, ne peut être traitée. Vous devez envoyer le fichier "export.zip" par mail à la structure organisatrice du championnat (FFBB, ligue régionale ou comité départemental).

UNION DU SILLON BASKET CLUB



Guide utilisation e-marque